

コラム - Slash Games 編 -

東京予選会場ではプレゼンテーション審査の順位に従って、作品が一行に並べられた。本稿でもこの順位に従って各作品を紹介していこう。プレゼン審査で高順位を獲得したといっても、しよせんは紙の上の話。さまざまな番くるわせがあるのも見所の一つだ。読者諸兄も本大会に進む4チームはどれか、想像しながら読まれるとおもしろいかもしれない(カッコ内はチーム名と大学名)。

No.01 INVISIBLE ~ 影を追う者 ~ (Team Shadow / 奈良先端科学技術大学院大学)

2名1組で体験する「ゴプリンバスターズ」。床を動き回る透明なゴプリンを、片方が特殊な照射装置で光線を照射。もう片方が背中に背負った捕獲デバイスで、床上の影を手がかりに吸引して得点を競う。照射装置(プロジェクタ)と捕獲デバイスはPCに繋がっており、位置情報をセンサで伝達する。PC側では3D空間上にゴプリンのキャラクターモデルと照射装置、捕獲デバイスを配置。相関関係を計算してプロジェクタから床面に影を照射する。捕獲デバイスと影の位置が合わされば、ゴプリンが吸引される仕組みだ。



映画「ゴーストバスター」を地でいく内容。2人1組で体験するのモユニークだ

No.02 bubble cosmos (scope + 中村正宏 / 筑波大学大学院)

シャボン玉が虹色に光りながら空中を漂い、指で触ると音と共に煙になって消えるという幻想的な作品。シャボン玉の表面にプロジェクタで映像を投影すると共に、画像認識で検出することで、割れた瞬間にさまざまなアクションを起こす仕組みだ。またシャボン玉の中に煙を含ませておくことで、シャボン玉が割れた際に、あたたかも煙になって消えたような演出を施している。作品の四方は黒布で覆われており、投影効果を増すと共に、幻想的な雰囲気をもよほしている。



写真では表現できないが、シャボン玉が“ぷちん”と割れて煙になる感覚がすばらしい

No.03 球侍 (いよだま / 北陸先端科学技術大学院大学)

9回2死満塁のピンチを魔球で救うという野球マンガでおなじみのシチュエーションを再現した作品。ボールの中に無線3軸加速度センサが入っており、体験者はボールを揺らしたり振動させて魔球の属性を決める。スクリーンはすだれのようにになっており、スクリーンに向かってボールを投げると、スクリーン裏側の赤外線センサがボールの位置を検出し、プロ

DELL

New !
Inspiron™700m

Inspiron™シリーズ

New
Dimension™300

Dimension™シリーズ

New !
Dell Axim X30

周辺機器

E3 2005 特集

記事検索

キーワードで探す

光バック with フレッシュ

しかも出張サポートも

BIGLOBE クリック!!

- サイト案内
- Slash Games
 - ゲームタイトル一覧
 - ゲーム関連会社一覧

- RBB TODAY
- RBB NAVI
- Digital Freak
- RBB SoftSHOP
- 回線速度計測

動れちゃいます

WEEKLY アンケート

Q: 政党や政治関連のブログ...

- ...を書いたことがある
- ...にコメントしたことがある
- ...を見たことがある
- ...は知っているが見たことはない
- ...なんて知らない
- その他

投票

現在の状況

過去の結果を見る

デジタルフリック製品価格